

# 四位微计算机的功能及其应用

## 第三讲 国产四位微计算机的指令系统

温州电子技术研究所 缪晓胜

DG0040的基本指令为48条,其中单字节指令43条,双字节复合指令5条。在主频100KC时机器周期时间为 $10\mu\text{s}$ 。单字节指令在一个机器周期时间内完成;双字节指令需要2个机器周期,其第一字节操作码均为01010111(57)。CPU在接收到57指令时执行一拍空操作,并在下一拍时产生一个指令周期宽度的内部双拍信号LB,封锁第二字节操作码在单字节使用时的所有操作,而转以执行双字节指令的控制操作。除上述5条复合指令外,接口电路DG0046及DG0047的指令也都是用57操作码复合而成的。还留了若干复合指令码可由用户自行定义。当然,须设计相应的指令译码部件。

根据指令功能的不同,可将其划分为五部分:数据存储器指令、运算指令、位操作和标志操作指令、输入输出指令及转移指令。下面逐一予以介绍。这里要说明一点,即关于DG0040的指令汇编符号,已出的几本资料上所载的均不尽相同,至今尚未统一。本文参考所有有关资料,特别是参考了朱丰毅同志的建议,稍微作了修改,力图使汇编符号能更清楚地表示出指令的操作内容。

### 一、数据存储器指令

用来指定、修改RAM的地址BS、BU、BL,并实现RAM和累加器A之间的数据传送。

在本文中用符号 $M_{BU}^L$ 表示RAM单元,其中上标S为BS值,表示RAM区;下标U为BU值,表示RAM寄存器;L为BL值,表示RAM单元。

#### 1. LBS y 送立即数至RAM高位地址寄存器BS。

编码: 

0	1	1	0	00	$y_2 y_1$
---	---	---	---	----	-----------

 60~63

操作:  $y_2 y_1 \rightarrow BS$   
 $y_2 y_1 \rightarrow L_2 L_1$

说明: RAM的区地址由BS(2位)决定,本指令将立即数 $y$ 送至BS,从而指定RAM的区号。与此同

时,还将 $y$ 送至L寄存器的低位 $L_2 L_1$ ,用来在执行数据传送指令时作为BS异或修改的操作数( $BS \oplus L_2 L_1 \rightarrow BS$ )。

#### 2. LB x, y 送立即数至RAM地址寄存器BU、BL。

编码: 

0	1	0	$x_3$	$x_2$	$x_1$	$y_2$	$y_1$
---	---	---	-------	-------	-------	-------	-------

 40~53

操作: ① $y_2 y_1 \rightarrow BU$

② $x_3 x_2 x_1 \rightarrow BL$ ,但数据格式(由R决定)不同时操作结果也不同,BL结果值(x)见表3.1。

表3.1

$x_3 x_2 x_1$	BL 结果值 (x)	
	长格式 (R=0)	短格式 (R=1)
000	0000 (0)	0000 (0)
001	1101 (D)	0111 (7)
010	1110 (E)	1000 (8)
011	1111 (F)	1111 (F)
100	1100 (C)	1110 (E)

③当LB指令连续出现时,第二条以后的指令均不执行,即操作码被封锁,成为空操作指令。

说明:指定RAM的中位地址BU和低位地址BL。其中BU为2位,由立即数 $y$ 直接送入。BL为4位,

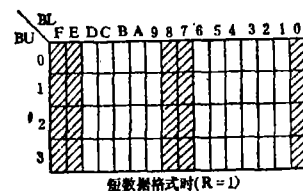
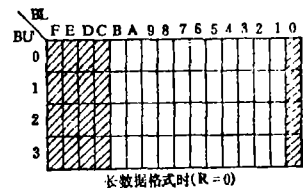


图3.1 LB x, y 指令所能指定的RAM单元(各区均一样)

用立即数x指定, 由于x仅3位, 并且只提供了五种编码(000~100), 因此只能指定5个地址。对于长格式和短格式均分别指定寄存器的头部和尾部单元。

图3.1示出了LB x, y指令所能指定的RAM单元。

LBS y和LB x, y指令连用, 可指定 $4 \times 4 \times 5 = 80$ 个RAM地址。

由于第③点功能, 可用来指定程序公共模块的初始地址。

### 3. LDA y RAM当前单元的内容送至累加器

编码: 

0 0 0 1	1 0 y <sub>2</sub> y <sub>1</sub>
---------	-----------------------------------

 18~1B

操作: ①M→A (M即指M<sub>0L</sub>, 下同)

②BU⊕y<sub>2</sub>y<sub>1</sub>→BU

③BS⊕L<sub>2</sub>L<sub>1</sub>→BS

④若R=1, 则BL<sub>4</sub>⊕W→BL<sub>4</sub>

说明: 将由BS、BU、BL所指定的当前RAM单元的内容送至累加器。同时对RAM地址进行按位异或修改。其中BU的异或修改条件由立即数y给出, BS的异或修改条件由L寄存器低位L<sub>2</sub>L<sub>1</sub>给出。第④点是指短数据格式时的情形。BL<sub>4</sub>=1时指向高8位的寄存器(BL=1000~1111), BL<sub>4</sub>=0时指向低8位的寄存器(BL=0000~0111)。由W来作异或修改: 当W=1时执行指令后BL<sub>4</sub>反相(BL<sub>4</sub>⊕1= $\overline{BL_4}$ ), 实现前后寄存器之间的交换操作; 当W=0时执行指令后BL<sub>4</sub>不变(BL<sub>4</sub>⊕0=BL<sub>4</sub>), 实现同半部分寄存器之间的数据交换。显然当处于长数据格式(R=0)时第④点无效。

4. EXC y 交换累加器和RAM当前单元的内容。

编码: 

0 0 0 1	0 0 y <sub>2</sub> y <sub>1</sub>
---------	-----------------------------------

 10~13

操作: ①A↔M

②BU⊕y<sub>2</sub>y<sub>1</sub>→BU

③BS⊕L<sub>2</sub>L<sub>1</sub>→BS

④若R=1, 则BL<sub>4</sub>⊕W→BL<sub>4</sub>

说明: 由BS、BU、BL所指定的当前RAM单元的内容和累加器内容互换。对RAM地址所作的修改和LDA指令相同。

5. EXCI y 交换累加器和RAM当前单元的内容并使RAM地址BL加1。

编码: 

0 0 0 1	0 1 y <sub>2</sub> y <sub>1</sub>
---------	-----------------------------------

 14~17

操作: ①~④同EXC指令

⑤BL+1→BL

⑥若R=0, 则BL=1011(B)跳步

若R=1, 则BL=x110(6或E)跳步

说明: 除完成EXC指令的全部操作外, 还对BL作加1计数修改操作。此外该指令还具有判跳功能, 当满足第⑥条时程序跳过一条执行。但须特别注意跳步条件是指BL修改前的值。

举例: 若BS=1, BU=0, BL=6, 即指向M<sub>6</sub>单元, 且L<sub>2</sub>L<sub>1</sub>=10(2), R=0, 则执行下述指令:

EXCI, 3(操作码17)

其结果为: M<sub>6</sub>单元内容和A互换, BS=01⊕10=11(3), BU=00⊕11=11(3), BL=6+1=7, 即执行后RAM当前单元为M<sub>7</sub>; 由于BL≠1011(B), 所以按正常次序执行下一条指令。

该例中若条件R=0改为R=1且W=1, 则BL<sub>4</sub>=0⊕1=1, 于是执行后当前单元为M<sub>3F</sub>。同时由于执行前BL=6, 符合判跳条件, 程序将跳过一条, 执行下一条指令。

6. EXCD y 交换累加器和RAM当前单元的内容并使RAM地址BL减1。

编码: 

0 0 0 1	1 1 y <sub>2</sub> y <sub>1</sub>
---------	-----------------------------------

 1C~1F

操作: ①~④同EXC指令

⑤BL-1→BL

⑥若R=0, 则BL=0跳步

若R=1, 则BL=x000(0或8)跳步

说明: 本指令和EXCI指令的功能相似, 仅对BL修改(不是加1是减1)且判跳的操作条件不同。

7. LAM x 立即数送累加器或RAM当前单元。

编码: 

0 0 1 0	x <sub>4</sub> x <sub>3</sub> x <sub>2</sub> x <sub>1</sub>
---------	---

 20~2F

操作: 单独执行时, x→A;

连续执行时从第二条起: x→M, BL+1→BL

说明: 往累加器中送立即数。连续执行时则往RAM单元中送。由于同时修改RAM地址, 所以预置n个RAM单元仅需n+1条指令, 效率很高。

8. INCB RAM地址寄存器BL加1并判跳

编码: 

0 1 0 1	0 1 0 0
---------	---------

 54

操作: ①BL+1→BL

②若R=0, 则BL=1011(B)跳步

若R=1, 则BL=x110(6或E)跳步

说明: 仅对BL作加1修改并判跳, 实际上读者可以发现EXCI指令等于EXC和本指令的复合。

9. DECB RAM地址寄存器BL减1并判跳。

编码: 

0 1 0 1	1 1 0 0
---------	---------

 5C

操作: ①BL-1→BL

②若R=0, 则BL=0000(0)跳步

若R=1, 则BL=x000(0或8)跳步

说明: 仅对BL作减1修改并判跳, 本指令和EXC指令组合在一起等于EXCD指令。

### 10. RW 复位数据交换方式触发器W。

编码: 

0	1	1	0
1	0	0	0

 68

操作: 0→W

说明: W触发器的功能可参阅LDA, EXC, EXCI, EXCD等指令。

### 11. SW 置位数据交换方式触发器W。

编码: 

0	1	1	0
1	0	0	1

 69

操作: 1→W

说明: 同RW指令。

### 12. COMR 取反数据格式选择触发器R。

编码: 

0	1	0	1
0	1	1	0

 56

操作:  $\bar{R}$ →R

说明: 开机自动清时R=0, 使RAM处于长数据格式, 每执行本指令一次R, 求反一次。

## 二、运算指令

本机作4位二进制并行加法运算和减法运算, 累加器A是源寄存器之一和目的寄存器。另一个数据源一般是RAM当前单元, 也可以是指令中的立即数。还具有十进制调整指令, 因此作BCD运算十分方便。

### 13. ADD RAM当前单元内容加至累加器。

编码: 

0	0	0	0
1	1	0	0

 0C

操作: A+M→A

说明: RAM当前单元的内容和累加器内容作二进制加法运算, 其结果送回累加器。进位忽略不管。

举例: 若A=1001, M<sub>0L</sub>=1010, 执行指令ADD后A的结果为: A+M=1001+1010=0011→A

### 14. ADC RAM当前单元内容和累加器内容带进位相加。

编码: 

0	0	0	0
1	1	1	0

 0E

操作: A+M+C→A, C

说明: RAM当前单元的内容和累加器的内容及进位触发器C的内容作二进制加法, 其结果送回累加器。运算中产生的进位送至进位触发器C。

举例: 前例中如C=1, 则执行ADC指令后其结果为: A+M+C=1001+1010+1=0100→A, 1→C

### 15. ADCSNC(或简称为ADT) RAM当前单

元内容和累加器内容带进位相加, 无进位则跳步。

编码: 

0	0	0	0
1	1	1	1

 0F

操作: A+M+C→A, C; 若C=0则跳步

说明: 除完成前条指令ADC的操作外还在执行后判位C触发器的结果(即运算中的进位)是否为0, 是0则程序跳步, 否则按顺序执行。

### 16. ADX x 立即数加至累加器, 无进位则跳步。

编码: 

0	0	1	1
$x_4x_3x_2x_1$			

 31~35,

37~3F。

操作: A+x→A, C<sub>4</sub>=0跳, (1≤x≤5或7≤x≤F)

说明: 累加器和指令中的立即数x作二进制相加, 结果送回累加器。执行后并判位本次运算最高位进位C<sub>4</sub>是否为0, 是0则程序跳步, 否则按顺序执行。要注意两点: ①和前二条指令不同, 进位C<sub>4</sub>并不送进位触发器C, 仅作为判跳条件, C不受影响。②立即数x≠0, 6,

举例: 若A=0111, 则执行指令ADX 4后: A=0111+0100=1011(B), 并且因C<sub>4</sub>=0, 所以程序跳步。

### 17. CADSC(或SUB) 累加器取反和RAM当前单元内容带进位相加, 有进位则跳步。

编码: 

0	0	0	0
1	0	1	1

 0B

操作:  $\bar{A}$ +M+C→A, C; C=1跳

说明: 本指令完成减法运算。减去一个数, 等于加上该数的负数。用补码形式表示二进制负数是原数取反加1。该指令把A按位取反(如0110取反后变成1001), 如果事先把C置位, 这样 $\bar{A}+C=\bar{A}+1$ 就是-A的补码。 $\bar{A}+M+C$ 就等于M-A, 用补码形式实现了减法运算。所得到的结果也是补码形式。如M≥A, 则结果C=1, 和运算前一样, 即没有借位; 如M<A, 则结果C=0, 说明有借位。C=1时程序将跳过一拍, 否则按顺序执行。

举例: 设A=0110(6), C=1, M=1001(9), 执行指令CADSC:

$$\bar{A} = 1001,$$

$$\bar{A} + M + C = 1001 + 1001 + 1 = 0011 \rightarrow A, 1 \rightarrow C$$

由于C=1, 程序将跳过一条

### 18. DAA 十进制调整。

编码: 

0	0	1	1
0	1	1	0

 36

操作: 若A≥10或C=1 则A+6→A, 1→C, 否则A, C不变

说明: 本指令用于加法运算时的十进制调整。在

作BCD制(Binary Coded Decimal二进制编码的十进制)运算时,四位机的每一个RAM单元存放一位十进制数。由于十进制的基数是10,运算时“逢10进1”,而四位二进制单元的基数是16,所能表示的数值范围是0~15,运算中“逢16进1”。这样在BCD运算时必须作“加6修正”。

运算中有三种可能情况:①结果<10,这时二种数制完全一致,不必作修正。② $10 \leq \text{结果} \leq 15$ ,没有进位,即C=0。这时结果值已超出十进制表示范围,应予以修正。如 $1000(8) + 0110(6) = 1110(14)$ ,用本指令作加6修正: $1110 + 0110 = 0100(4)$ ,同时 $1 \rightarrow C$ ,表示有进位。③ $16 \leq \text{结果} \leq 18$ ,这时虽已产生了进位,但结果值仍须作加6修正。如 $1001(9) + 1001(9) = 0010(2)$ , $C = 1$ ,执行DAA后, $0010 + 0110 = 1000(8)$ , $1 \rightarrow C$ 不变。

19. RC 复位进位触发器。

编码: 

0	0	0	0	0	0	1	0
---	---	---	---	---	---	---	---

 02

操作:  $0 \rightarrow C$

20. SC 置位进位触发器。

编码: 

0	0	0	0	0	0	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---

 03

操作:  $1 \rightarrow C$

21. SKNC 若进位触发器为0则跳。

编码: 

0	0	0	0	1	0	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

 09

操作:  $C = 0$ 跳

22. SKAM RAM当前单元值和累加器值若相等则跳。

编码: 

0	0	0	0	1	1	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

 0D

操作: 若 $A = M$ 则跳

23. NOP 空操作。

编码: 

0	0	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---

 00

操作: 什么也不执行。用于程序运行时间的调整。

三、位操作指令和标志操作指令

DG0040机RAM的每一位, G锁存器的每一位及独立的硬件触发器Z, 均具有位操作功能。所谓位操作, 就是独立地进行置位(送1), 复位(送0)和测试判跳的操作。这些功能使四位机具有很大的灵活性, 构成了四位机的重要特色之一。

24. RM<sub>P</sub> 复位RAM当前单元的第P位。

编码: 

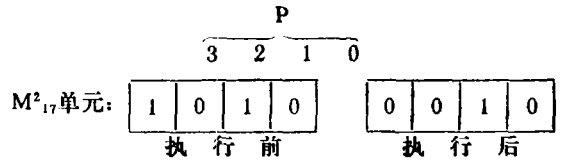
0	0	0	0	0	1	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>
---	---	---	---	---	---	----------------	----------------

 04~07

操作:  $0 \rightarrow M_{UL(P)}^S$  ( $P = 0 \sim 3$ )

说明: 由BS、BU、BL所指定的RAM当前单元的第P位被复位, 其它位保持不变。

举例: 如BS=2, BU=1, BL=7, 且 $M_{17}^2 = 1010$ , 则执行RM<sub>3</sub>(07)指令将使 $M_{17}^2$ 变成0010:



25. SM<sub>P</sub> 置位RAM当前单元的第P位。

编码: 

0	1	0	1	1	0	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>
---	---	---	---	---	---	----------------	----------------

 58~5B

操作:  $1 \rightarrow M_{UL(P)}^S$  ( $P = 0 \sim 3$ )

说明: RAM当前单元的第P位被置位, 其它位保持不变。

26. SKM<sub>P</sub> 若RAM当前单元的第P位为1则跳。

编码: 

0	1	1	0	0	1	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>
---	---	---	---	---	---	----------------	----------------

 64~67

操作: 若 $M_{UL(P)}^S = 1$ 则跳( $P = 0 \sim 3$ )

27. RG<sub>P</sub> 复位G锁存器的第P位(双字节指令)。

编码: 

0	1	0	1	0	1	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---

 57

0	0	0	0	0	1	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>
---	---	---	---	---	---	----------------	----------------

 04~07

操作:  $0 \rightarrow G_P$  ( $P = 0 \sim 3$ )

说明: 把G锁存器的第P位复位为0。在G端口处于输出态时( $F = 0$ ), G锁存器内容可经G端口输出片外, 并能予以测试, 或用GTA指令读入。在G端口处于输入态时( $F = 1$ ), 也可进行复位操作, 但G锁存器内容不能输出, 也不能测试或读入。

28. SG<sub>P</sub> 置位G锁存器的第P位(双字节指令)。

编码: 

0	1	0	1	0	1	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---

 57

0	1	0	1	1	0	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>
---	---	---	---	---	---	----------------	----------------

 58~5B

操作:  $1 \rightarrow G_P$  ( $P = 0 \sim 3$ )

说明: 和RG<sub>P</sub>指令相似, 但是作置位操作。

29. SKG<sub>P</sub> G端口的第P位若为1则跳(双字节指令)。

编码: 

0	1	0	1	0	1	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---

 57

0	1	1	0	0	1	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>
---	---	---	---	---	---	----------------	----------------

 64~67

操作:  $G_P = 1$ 跳 ( $P = 0 \sim 3$ )

说明: 测试G端口第P位的状态, 若为1则程序跳过一条执行。G端口有二种工作状态。当处于输出态

时, 所测试的是G锁存器的第P位; 当处于输入态时, 测试的是外部设备送到G端口的第P位。

### 30. RZ 复位标志触发器Z。

编码: 

0 1 0 1	0 1 0 1
---------	---------

 55

操作: 0→Y

说明: Z是一个独立的硬件触发器, 在用作程序标志时特别方便。本指令进行复位操作。

### 31. SZ 置位标志触发器Z。

编码: 

0 1 0 1	1 1 0 1
---------	---------

 5D

操作: 1→Z

### 32. SKZ 标志触发器Z若为1则跳步。

编码: 

0 0 1 1	0 0 0 0
---------	---------

 30

操作: 若Z=1则程序跳过一条

## 四、输入输出指令

### 33. KTA K端口状态送累加器。

编码: 

0 0 0 0	1 0 0 0
---------	---------

 08

操作: K→A

说明: 4位并行端口K<sub>1</sub>~K<sub>4</sub>的状态送至累加器A。由于K没有缓冲功能, 所以在执行该指令时有效信号必须出现在K端口。

### 34. G端口数据送累加器。

编码: 

0 0 0 0	1 0 1 0
---------	---------

 0A

操作: G→A

说明: 当G处于输出方式时, (F=0), 把G锁存器的数据读入累加器。当G处于输入方式时, (F=1), 把G端口引脚上的外部数据读入累加器。

### 35. ATG 累加器数据G锁存器。

编码: 

0 0 0 0	0 0 0 1
---------	---------

 01

操作: A→G

说明: 把累加器内容送至G锁存器。当G处于输出态时(F=0), 其数据送往G<sub>1</sub>~G<sub>4</sub>端口输出片外。

### 36. ENGO 允许G端口输出(双字节指令)。

编码: 

0 1 0 1	0 1 1 1
---------	---------

 57

0 0 0 0	0 0 1 0
---------	---------

 02

操作: 0→F

说明: 复位G端口工作方式触发器F, 使G处于输出态, G锁存器内容可送至G<sub>1</sub>~G<sub>4</sub>端口输出片外。

### 37. ENGI 允许G端口输入(双字节指令)。

编码: 

0 1 0 1	0 1 1 1
---------	---------

 57

0 0 0 0	0 0 1 1
---------	---------

 03

操作: 1→F

说明: 置位G端口工作方式触发器F, 使G处于输入态。G锁存器和端口断开。G端口内容可由GTA指令读入累加器。

### 38. ATL 累加器内容送L寄存器。

编码: 

0 1 1 0	1 1 0 1
---------	---------

 6D

操作: A→L

说明: 把累加器A的内容送至L寄存器。L的内容直接送至片外, 并送入DG0041片内译成笔段信号a、b、c、d、e、f、g、d<sub>p</sub>。L的低二位L<sub>2</sub>L<sub>1</sub>还是RAM高位地址BS的异或修改条件。

### 39. SHD<sub>0</sub> D寄存器右移1位, D<sub>1</sub>送0。

编码: 

0 1 1 0	1 0 1 0
---------	---------

 6A

操作: 0→D<sub>1</sub>→D<sub>2</sub>→……→D<sub>15</sub>

说明: 把D寄存器内容右移1位, 首位D<sub>1</sub>送0, 末位D<sub>15</sub>内容移出消失。

### 40. SHD<sub>1</sub> D寄存器右移1位, D<sub>1</sub>送1。

编码: 

0 1 1 0	1 0 1 1
---------	---------

 6B

操作: 1→D<sub>1</sub>→D<sub>2</sub>→……→D<sub>15</sub>

说明: 和前条指令相似, 但首位送1。

### 41. RN<sub>p</sub> 复位N<sub>p</sub>触发器。

编码: 

0 1 1 0	1 1 1 0
---------	---------

 6E

操作: 0→N<sub>p</sub>, 0→L

说明: N<sub>p</sub>是D寄存器的输出控制触发器。该指令复位N<sub>p</sub>, 封锁D寄存器的输出, D<sub>1</sub>~D<sub>15</sub>端口输出全0。同时清除L寄存器。

### 42. SN<sub>p</sub> 置位N<sub>p</sub>触发器。

编码: 

0 1 1 0	1 1 1 1
---------	---------

 6F

操作: 1→N<sub>p</sub>, A→L

说明: 置位N<sub>p</sub>, 让D寄存器内容送出D端口。同时累加器内容送L寄存器, 经译码后给出段信号。

## 五、转移指令

### 43. LTSPU L寄存器内容送SPU寄存器。

编码: 

0 1 1 0	1 1 0 0
---------	---------

 6C

操作: L→SPU, 0→L

说明: 把L内容送至ROM页地址预置寄存器SPU, 同时把L清0。由于L可接收A的内容, 从而进一步可根据K端口、G端口、RAM单元的内容并和JMP或CALL指令配合构成各种分枝程序。

#### 44. SSR x 预置SPU或SPS寄存器。

编码: 

0 1 1 1	$x_4x_3x_2x_1$
---------	----------------

 70~7F

操作:  $x \rightarrow \text{SPU}$  ( $x=0 \sim F$ ) 但若前条为SSP或LTSPU指令, 则改为:

$$x_3x_2x_1 \rightarrow \text{SPS}$$

说明: 把立即数x送入ROM页地址预置寄存器SPU。若前条指令也是SSP或LTSPU(即SPU已被预置), 则改把x的低三位 $x_3x_2x_1$ 送入ROM区地址寄存器SPS。本指令也需和JMP, CALL指令配合。

#### 45. JMP x 无条件转移。

编码: 

1 0 $x_7x_6$	$x_4x_3x_2x_1$
--------------	----------------

 80~BE

操作: ① $x \rightarrow \text{PL}$  ( $0 \leq x \leq 3E$ )

②若前条为SSP或LTSPU, 则同时执行:

SPU→PU, SPS→PS

说明: 实现程序的无条件转移。程序计数器PC分三部分。低部PL的转移值由指令中的立即数x送入。高部PU、PS的值由SSP或LTSPU指令分别预置在地址预置寄存器SPU、SPS中, 在执行JMP指令时分别送进PU和PS。具体用法如下:

①页内转移: JMP x

转移后区、页地址不变, 页内地址由x给出。

②页间转移:  $\left\{ \begin{array}{l} \text{SSP } x \\ \text{JMP } x \end{array} \right\}$  或  $\left\{ \begin{array}{l} \text{LTSPU} \\ \text{JMP } x \end{array} \right\}$

转移后区地址不变, 页地址由第一条指令给出, 页内地址同上。

③区间转移:  $\left\{ \begin{array}{l} \text{SSP } x \\ \text{SSP } x \\ \text{JMP } x \end{array} \right\}$  或  $\left\{ \begin{array}{l} \text{LTSPU} \\ \text{SSP } x \\ \text{JMP } x \end{array} \right\}$

转移后区地址由第2条指令给出, 页地址由第1条指令给出, 页内地址同上。

#### 46. CALL x 子程序调用。

编码: 

1 1 $x_6x_5$	$x_4x_3x_2x_1$
--------------	----------------

 C0~FE

操作: ① $x \rightarrow \text{PL}$  ( $0 \leq x \leq 3E$ )

②若前条为SSP或LTSPU指令, 则同时执行: SPU→PU, SPS→PS 否则执行: 15→PU, PS不变

③PC+1→SA→SB→SC→SD→SE

说明: 子程序调用指令。被调用子程序地址的给出办法和转移指令JMP大致相同。同时将调子程序前的当前地址低部PL加1(指计数序号加1, 实际PL值见第二讲中地址对照表)送入堆栈第1级SA, 堆栈各级依次向下传递, 最底部SE内容丢失(所以子程序嵌套不能超过五级)。具体用法如下:

①调用本区第15页的子程序:

CALL x

单独执行CALL指令时计算机强迫使15→PU, 因此自动转到本区第15页, 页内地址由x给出。这样只用单字节便实现了转子, 效率很高。所以一般尽量将子程序安排在各区的第15页。较长的子程序可安排在其它页, 但也可将入口地址安排在第15页(即从15页再转至其它页的子程序), 以便用单字节指令进行调用。因此第15页又称为子程序目录页。

②调用本区其它页的子程序:

$\left\{ \begin{array}{l} \text{SSP } x \\ \text{CALL } x \end{array} \right\}$  或  $\left\{ \begin{array}{l} \text{LTSPU} \\ \text{CALL } x \end{array} \right\}$

子程序的页地址由第一条指令给出, 页内地址同上。第二种方法实际上很少使用。

③调用其它区内的子程序:

$\left\{ \begin{array}{l} \text{SSP } x \\ \text{SSP } x \\ \text{CALL } x \end{array} \right\}$  或  $\left\{ \begin{array}{l} \text{LTSPU} \\ \text{SSP } x \\ \text{CALL } x \end{array} \right\}$

子程序的区地址由第2条指令给出, 页地址由第1条给出, 页内地址同上。

#### 47. RET 从子程序返回。

编码: 

0 1 0 1	1 1 1 0
---------	---------

 5E

操作: ①SE→SD→SC→SB→SA→PC

②SA<sub>13-11</sub>→SPS

说明: 用在子程序的末尾, 使堆栈依次从底向顶弹出。最高级SA内容送回PC, 于是程序回到调子时的断点处继续执行。这里同时把SA的最高三位送到SPS寄存器, 目的使SPS和PS一致, 在返回后作区内页间转移时不致引起混乱。

#### 48. RETSK 从子程序返回并跳过一条。

编码: 

0 1 0 1	1 1 1 1
---------	---------

 5F

操作: ①SE→SD→SC→SB→SA, SA+1→PC

②SA<sub>13-11</sub>→SPS

说明: 和前条指令的区别是返回地址要加1, 用以实现子程序中的判跳功能。

DG0040四位微型计算机指令系统如表3.2所示。

表 3.2 DG0040四位微型计算机指令系统表

类别	助记符	操作码		操作说明		
		16 进制	2 进制			
数据 存 贮 器 指 令	LBS y	60~63	010100y <sub>2</sub> y <sub>1</sub>	y <sub>2</sub> y <sub>1</sub> →BS, y <sub>2</sub> y <sub>1</sub> →L <sub>2</sub> L <sub>1</sub>		
	LB x, y	40~53	010x <sub>3</sub> x <sub>2</sub> x <sub>1</sub> y <sub>2</sub> y <sub>1</sub>	①y <sub>2</sub> y <sub>1</sub> →BU ②x <sub>3</sub> x <sub>2</sub> x <sub>1</sub> →BL <sub>1</sub>		
				BL 结果值		
				x <sub>3</sub> x <sub>2</sub> x <sub>1</sub>	长格式(R=0)	短格式(R=1)
				000	0000(O)	0000(0)
				001	1101(D)	0111(7)
				010	1110(E)	1000(8)
				011	1111(F)	1111(F)
	100	1100(C)	1110(E)			
					③本指令连续出现时, 第二条及以后的指令均被忽略, 不予执行。	
LDA y	18~1B	000110y <sub>2</sub> y <sub>1</sub>	①M→A ②BU⊕y <sub>2</sub> y <sub>1</sub> →BU ③BS⊕L <sub>2</sub> L <sub>1</sub> →BS ④若R=1, 则BL <sub>1</sub> ⊕W→BL <sub>1</sub>			
EXC y	10~13	000100y <sub>2</sub> y <sub>1</sub>	①A↔M ②BU⊕y <sub>2</sub> y <sub>1</sub> →BU ③BS⊕L <sub>2</sub> L <sub>1</sub> →BS ④若R=1, 则BL <sub>1</sub> ⊕W→BL <sub>1</sub>			
BXCI y	14~17	000110y <sub>2</sub> y <sub>1</sub>	①~④同上 ⑤BL+1→BL ⑥若R=0, 则BL=1011跳 若R=1, 则BL=x110跳			
EXCD y	1C~1F	0001y <sub>2</sub> y <sub>1</sub>	①~④同上 ⑤BL-1→BL ⑥若R=0, 则BL=0000跳 若R=1, 则BL=x000跳			
LAM x	20~2F	0010x <sub>3</sub> x <sub>2</sub> x <sub>1</sub>	x→A, 但连续执行时第2条起改为: x→M, BL+1→BL			
INOB	54	01010100	①BL+1→BL ②若R=0, 则BL=1011跳 若R=1, 则BL=x110跳			
DECB	5C	01011100	①BL-1→BL ②若R=0, 则BL=0000跳 若R=1, 则BL=x000跳			
RW	68	01101000	O→W			
SW	69	01101001	I→W			
COMR	56	01010110	$\bar{R}$ →R			

续表

类别	助记符	操作码		操作说明
		16进制	2进制	
运 算 指 令	ADD	0C	00001100	$A + M \rightarrow A$
	ADC	0E	00001110	$A + M + C \rightarrow A, C$
	ADCSNC	0F	00001111	$A + M + C \rightarrow A, C$ ; 若 $C = 0$ 则跳
	ADX X	31~35, 37~3F	0011 $x_3x_2x_1$ ( $x \neq 0, 6$ )	$A + x \rightarrow A$ , 若 $C_3 = 0$ 则跳
	CADCSC	0B	00001011	$\bar{A} + M + C \rightarrow A, C$ ; 若 $C = 1$ 则跳
	DAA	38	00110110	若 $A \geq 10$ 或 $C = 1$ 则, $A + 6 \rightarrow A, 1 \rightarrow C$ , 否则 $A, C$ 不变
	RC	02	00000010	$0 \rightarrow C$
	SC	03	00000011	$1 \rightarrow C$
	SKNC	09	00001001	$C = 0$ 跳
	SKAM	0D	00001101	若 $A = M$ 则跳
	NOP	00	00000000	空操作
位 操 作 和 标 志 操 作 指 令	RM <sub>p</sub>	04~07	000001 $P_2P_1$	$0 \rightarrow M_{UL(P)}^S$
	SM <sub>p</sub>	58~5B	010110 $P_2P_1$	$1 \rightarrow M_{UL(P)}^S$
	SKM <sub>p</sub>	64~67	011001 $P_2P_1$	若 $M_{UL(P)}^S = 1$ 则跳
	RG <sub>p</sub>	57 04~07	01010111 000001 $P_2P_1$	$0 \rightarrow G_P$
	SG <sub>p</sub>	57 58~5B	01010111 010110 $P_2P_1$	$1 \rightarrow G_P$
	SKG <sub>p</sub>	57 64~67	01010111 011001 $P_2P_1$	若 $G_P = 1$ 则跳
	RZ	55	01010101	$0 \rightarrow Z$
	SZ	5D	01011101	$1 \rightarrow Z$
	SKZ	30	00110000	若 $Z = 1$ 则跳
输 入 输 出 指 令	KTA	08	00001000	$K \rightarrow A$
	GTA	0A	00001010	$G \rightarrow A$
	ATG	01	00000001	$A \rightarrow G$
	ENGO	57 02	01010111 00000010	$0 \rightarrow F, G$ 处于输出态
	ENGI	57 03	01010111 00000011	$1 \rightarrow F, G$ 处于输入态
	ATL	6D	01101101	ATL
	SHD <sub>n</sub>	6A	01101010	$0 \rightarrow D_1 \rightarrow D_2 \rightarrow \dots \rightarrow D_{16}$ ( $D$ 右移 1 位, $0 \rightarrow D_1$ )



续表

类别	助记符	操作码		操作说明
		16进制	2进制	
输入输出指令	SHD <sub>1</sub>	6B	01101011	1→D <sub>1</sub> →D <sub>2</sub> →...→D <sub>15</sub> (D右移1位, 1→D <sub>1</sub> )
	RN <sub>p</sub>	6E	01101110	0→N <sub>p</sub> , 0→L
	SN <sub>p</sub>	6F	01101111	1→N <sub>p</sub> , A→L
转移指令	LTSPU	6C	01101100	L→SPU, 0→L
	SSR x	70~7F	0111x <sub>4</sub> x <sub>3</sub> x <sub>2</sub> x <sub>1</sub>	x→SPU, 但若前条为SSR或LTSPU指令, 则改为: x <sub>3</sub> x <sub>2</sub> x <sub>1</sub> →SPS
	JMP x	80~BE	10x <sub>6</sub> x <sub>5</sub> x <sub>4</sub> x <sub>3</sub> x <sub>2</sub> x <sub>1</sub>	①x→PL (0≤x≤3E) ②若前条为SSP或LTSPU, 则: SPU→PU, SPS→PS
	CALL x	C0~FE	11x <sub>6</sub> x <sub>5</sub> x <sub>4</sub> x <sub>3</sub> x <sub>2</sub> x <sub>1</sub>	①X→PL (0≤x≤3E) ②若前条为SSP或LTSPU, 则: SPU→PU, SPS→PS否则, 15→SU, PS不变, ③PC+1→SA→SB→SC→SD→SE
	RET	5E	01011110	①SE→SD→SC→SB→SA→PC ②SA <sub>15</sub> ~11→SPS
	RETSK	5F	01011111	①SE→SD→SC→SB→SA, SA+1→PC ②SA <sub>15</sub> ~11→SPS

(待续)

(上接第29页)

特性测试以及在沈阳市自来水公司水源一厂二天的信道误码率测试, 我们对专用架空明线的数传特性有了一定的感性认识和了解, 归纳起点有以下几点意见值得一谈:

1. 专用架空明线有较好的传输特性, 可以作为运动装置的传输媒介。
2. 专用架空明线可以与油田、水井、泵站的动力线分杆架设, 也可以与高压动力线合杆架设, 误码率均在 $10^{-7}$ 数量级。合杆架设却可以节省一路线的电杆, 减少占地面积、减少架杆费用, 深受用户欢迎。
3. 专用架空明线可以直接进行基带传输。可以传送单极性归零脉冲, 也可传送双极性非归零脉冲, 误码率均可达 $10^{-7}$ , 传输距离实验已达到10公里范围且不必采用音频调制, 从而节省了调制-解调器的费

用。

4. 信道误码率基本上不受气候影响。在北京测试的日期是76年7月22日至7月28日, 当时正值酷夏。测试期间有晴天、雨天、地震。在沈阳测试的日期是77年2月8日至2月9日, 正值严冬季节, 室外有厚厚的积雪。然而两地在不同季节测试出的结果却基本相同。误码率均在 $10^{-7}$ 数量级。

5. 专用架空明线特性阻抗 $Z_c$ 随 $f$ 变化而变化。当 $f$ 增加时 $|Z_c|$ 随之减少(参看表2), 而相角 $\phi_c$ 却随 $f$ 的增加而愈来愈负。当频率在100~4800Hz范围内变化时,  $\phi_c$ 均为负值, 即 $Z_c$ 为容性负载。

6. 当架空明线发端与收端阻抗基本匹配时,  $f$ 在100~4800Hz变化时, 线路衰耗接近为一个常值, 大致在(1.40~1.48N)范围内变化参看表3。从而为运动装置信道接口的增益设计提供了依据。

(上接第36页)

流通过 $D_2$ , 因此在 $R_1$ 上是一个恒压降, 通过 $D_1$ 也是恒流。通过 $D_1$ 的电流 $I_{D1} = V_{D2}/R_1$ , 通过 $D_2$ 的电流 $I_{D2} = V_{D1}/R_2$ , 调节电压 $E_0 = V_{D1} + V_{D2}$ 。

如果 $D_1, D_2$ 是两只同型号的具有相同齐纳电压和相反温度系数的补偿稳压管, 此类线路可指望得到比用单只稳压管好1~2个数量级的精密参考电压, 同

时外负载的变化对 $E_0$ 和PVR均无影响。此类线路有人作到 $I_L$ 从零到300毫安, 电源从15V~40变化,  $E_0$ 只变化2毫伏。PVR变化 $25\mu V$ ; 在空载时, 温度从25~75°C, PVR的温度系数小于 $2\mu V/^\circ C$ 。

综上所述, 集成运放用于基准电源中, 不论是稳定性、调节精确性和使用的灵活性、负载能力等都显示出优异的性能而获得广泛的应用。